

# Material für Online-Gruppenstunden

Ganz viele tolle Infos findet ihr beim [BJRK](#) und bei der [Medienfachberatung für den Bezirk Mittelfranken!](#)

Und wenn es mal schneller gehen muss, dann findet Ihr unterhalb unsere Auswahl:

Seite	Thema	
<a href="#">Sauspiel</a>	Gruppen spiel	
<a href="#">Montag smaler</a>	Gruppen spiel	
<a href="#">Werwolf</a>	Koopera tionsspiel	
<a href="#">hanab- Kartens piel</a>	Koopera tionsspiel	
<a href="#">Stadt Land Fluss</a>	Gruppen spiel	
<a href="#">UNO</a>	Gruppen spiel	
<a href="#">Tabu (analog)</a>	Gruppen spiel	
<a href="#">codena mes</a>	Gruppen spiel	
<a href="https://www.super-sozi.de/tag/black-stories/">https:// www. super- sozi.de /tag /black- stories/</a>	Gruppen spiel	
<a href="https://www.brettspielwelt.de/">https:// www. brettspi elwelt. de/</a>	Gruppen spiel	
<a href="#">Among Us</a>	Koopera tionsspiel	
<a href="#">Touchbl ue</a>	Gruppen spiel	
<a href="#">Jeder der</a>	Kennenl ernspiel  Warmup	
<a href="#">Mein Schreib tisch</a>	Kennenl ernspiel  Warmup	
<a href="#">Wie sieht es bei dir drauße n aus?</a>	Kennenl ernspiel  Warmup	

Wahrheit oder Lüge Variante 1	Kennenlernspiel Warmup	
Wahrheit oder Lüge Variante 2		
Gemeinsam Kaffeetrinken oder Mittagessen	Kennenlernspiel Warmup	
Gemeinsamkeiten finden	Kennenlernspiel Warmup	Zu Beginn des Spiels wählt der Spielleiter einen Spieler aus. Dieser muss etwas über sich erzählen. Das können sowohl Hobbies als auch Interessen oder (schulische Leistungen) sein. Sobald ein anderer Spieler das Gefühl hat, dass er etwas mit dem Spieler gemein hat, hebt er die Hand/ schaltet er seinen Bildschirm an/aus. Anschließend erzählt er wiederum etwas von sich. Das Spiel dauert so lange, bis jeder Spieler einen Partner gefunden hat, mit dem er Gemeinsamkeiten hat ODER man könnte nach 4 Leuten dann Stopp machen: die Leute sind dann eine Kleingruppe, die sich in kleinerer Zoom Konferenz noch besser kennenlernt.
Drei/ Vier Fakten für alle	Kennenlernspiel Warmup	Aus allen Teilnehmern bilden Sie Gruppen mit drei/ vier Personen. Jedes der kleinen Teams muss dann drei Fakten herausfinden, die auf alle drei Mitglieder gleichermaßen zutreffen, etwa: Jeder der Drei trägt eine Brille; jeder geht gerne zu Fast Food Ketten; jeder davon hat heute Morgen Kaffee getrunken. Je ungewöhnlicher die Entdeckungen, desto mehr Spaß entsteht natürlich beim anschließenden vortragen der Erkenntnisse. Das Spiel lässt sich natürlich auch als kleiner Wettkampf abwandeln. Dafür sammeln alle Dreier-Grüppchen innerhalb einer festgelegten Frist einfach so viele Gemeinsamkeiten wie möglich. Wer am Ende die meisten Fakten nennen kann, hat gewonnen.
Glücksrad	Kennenlernspiel Warmup	
Escape  Fortbildung dazu bei der Burg Hoheneck	Kooperationsspiel	